

Manual de usuario WebMeat Altas, Bajas y Consultas

Catálogo de Reglas por tipo de lote

EYS Software Calle Carmen #3850 Col. Residencias CP. 21280, Mexicali Baja california México **Tel. 554-54-59**

http:/www.equiposysistemas.net

Contenido

1.	Descripción	3
2.	Localización	3
3.	ABC Reglas por tipo de lote	4
4.	Alta de Reglas	5
4.	Modificación de Reglas.	7
5.	Eliminación de Reglas	8

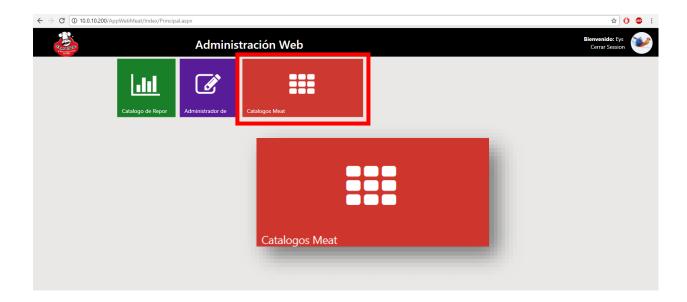
1. Descripción.

Catálogo del administrador web que se utiliza para manejar las reglas que el sistema debe de validar antes de cerrar un lote, estas cambian según el tipo.

Localización.

Para entrar al catálogo, abrir un explorador de internet y escribir en la barra de direcciones [Servidor]/AppWebMeat. Iniciar sesión, después dar clic en el menú de **Catálogos Meat**.



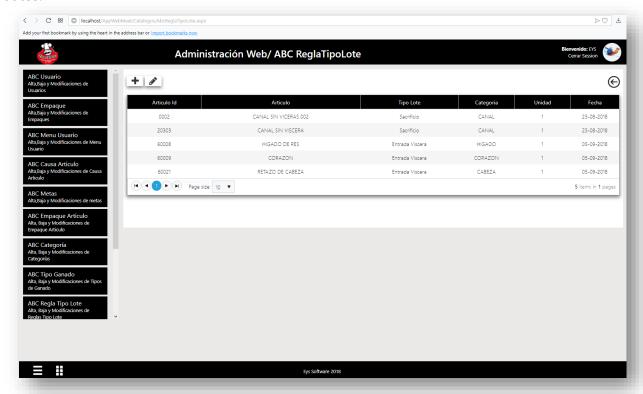


Una vez dentro, seleccionar de la lista lateral izquierda ABC Regla Tipo Lote.



ABC Reglas por tipo de lote.

Lo primero que se puede apreciar al entrar a la página es un catálogo de las reglas dadas de alta dentro del sistema. Si la tabla se muestra vacía, quiere decir que no existen reglas en la base de datos.



Alta de Reglas.

Primeramente, se deben crear categorías para cuando un mismo artículo este registrado con distintos nombres y códigos. Por ejemplo:

Si se tienen los siguientes artículos registrados para el Hígado:

- 1. Código: 20145, Nombre: Hígado Calidad Buena
- 2. Código: 20146, Nombre: Hígado Calidad Media

Físicamente se sabe que una res puede tener uno u otro, pero la manera de decirle al sistema que estos dos artículos son el mismo, es creando una categoría, HIGADO en este caso. Esto se hace desde el catalogo *Categoría* de la página web.

Para más información sobre cómo dar de alta una categoría, ver el manual de usuario: https://www.dropbox.com/s/r7eqhddxs1bzl1w/Manual%20ABC%20Categor%C3%ADa%20-%20WebMeat%20.pdf?dl=0

Nota: Aunque se tenga registrado solo un artículo en el sistema por cada uno de los que produce una res, será necesario crear todas las categorías existentes para el correcto registro del producto.

Una vez creadas las categorías existentes, será necesario indicar la cantidad de producto que se tiene que capturar por cada res, según el tipo del lote.

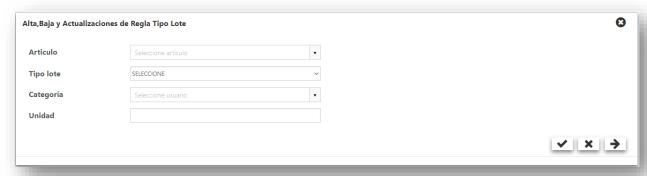
Siguiendo el ejemplo anterior, al sistema se le tendría que indicar que, por ejemplo, en un lote de **Entrada de vísceras** debe ser capturado **1** artículo de la **categoría** HIGADO por cada res que se sacrifique.

Para dar de alta una regla:

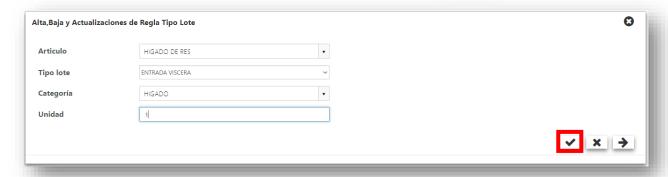
1. Dar clic en el botón 🗼 , ubicado en la esquina superior izquierda de la tabla.



2. En la parte inferior de la pantalla se mostrará el siguiente formulario.



- 2.1 Seleccionar Artículo.
- 2.2 Seleccionar el tipo de lote.
- 2.3 Seleccionar la categoría a la que pertenece el artículo.
- 2.4 Ingresar la cantidad de artículos de este tipo que debe contener el lote.
- 3. Una vez seleccionados todos los datos, dar clic en el botón , que se encuentra en la parte inferior derecha del formulario.



Se mostrará un mensaje de éxito y la nueva regla aparecerá en la tabla.



Modificación de Reglas.

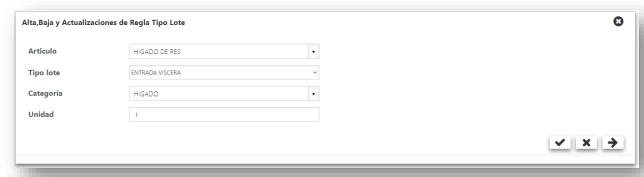
Para modificar los datos de una regla:

1. Seleccionar de la tabla la regla deseada, después dar clic en el botón encuentra en la parte superior izquierda de la tabla.

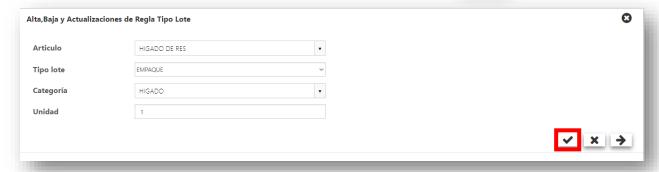




2. En la parte inferior de la página aparecerá el formulario con los datos de la regla seleccionada.



- 2.1 Realizar los cambios deseados.
- 3. Una vez realizados los cambios deseados, dar clic en el botón , que se encuentra en la parte inferior derecha del formulario.



3.1 Se mostrará un mensaje de éxito y las modificaciones se reflejarán en la tabla.



5. Eliminación de Reglas.

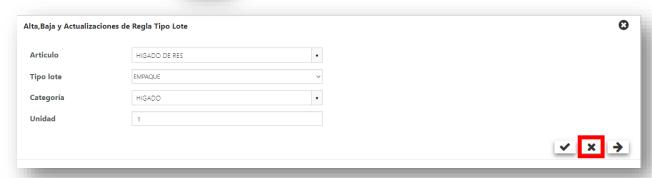
Para eliminar los datos de una regla:

1. Seleccionar de la tabla la regla deseada, después dar clic en el botón encuentra en la parte superior izquierda de la tabla.





- 2. En la parte inferior de la página aparecerá el formulario con los datos de la regla seleccionada.
- 3. Dar clic en el botón , que se encuentra en la parte inferior derecha del formulario.



3.1 Se mostrará un mensaje de éxito y la categoría desaparecerá de la tabla.

